

السقوط الرأسي لجسم صلب

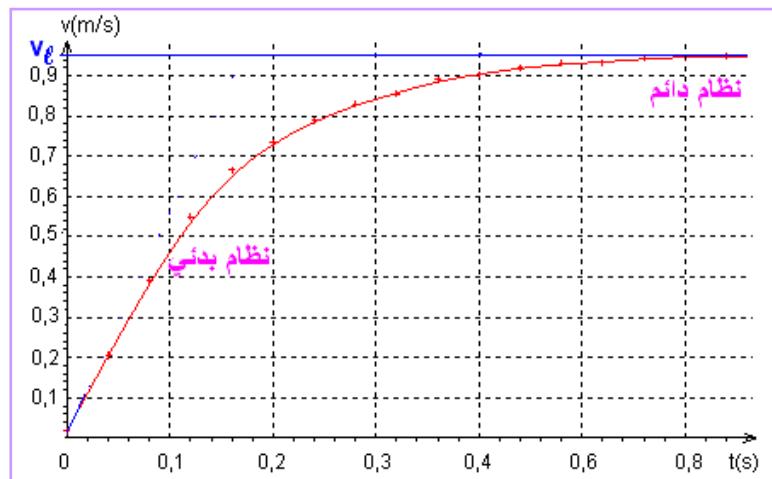
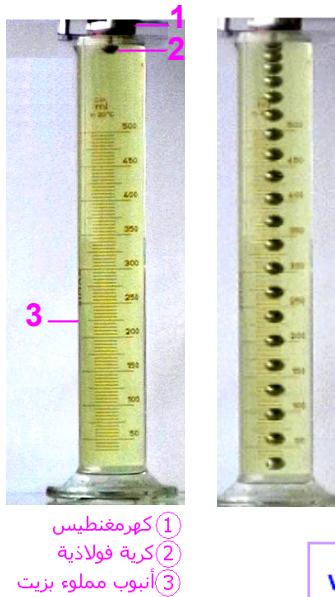
I. السقوط الرأسي باحتكاك

• دراسة تجريبية

بواسطة كاميرا رقمية تصور حركة كرية فولاذية تسقط في مائع (محلول الغليسيرول أو زيت) بدون سرعة بدئية . تمكّن معالجة الشريط بواسطه حاسوب من تحديد مواضع مركز القصور للكرية و حساب سرعته اللحظية (t) .

- يبرز مخطط السرعة $v = f(t)$ نظامين:

 - نظام بدئي يسمى النظام الانتقالالي حيث ترتفع سرعة الكريمة ، مع تناقض في التسارع.
 - نظام نهائي يسمى النظام الدائم حيث سرعة الكريمة تؤول إلى قيمة حدية v تبقى ثابتة.



• دراسة نظرية

▪ جرد القوى و مميزاتها

في مائع يخضع جسم لثلاث قوى و هي:

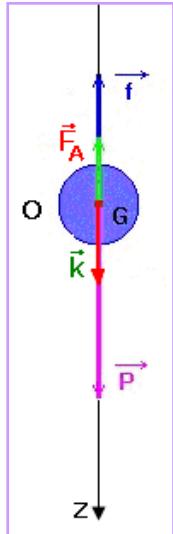
قوة الاحتكاك المائي	دافعة أرخميد	وزنه
$\vec{f} = -Kv^n \vec{k}$	$\vec{F}_A = -\rho_0 V \vec{g}$	$\vec{P} = m \vec{g}$
الاتجاه: اتجاه متوجه سرعة مركز قصور الجسم.	الاتجاه: رأسي المنحى: نحو الأعلى الشدة:	الاتجاه: رأسيا المنحى: نحو الأسفل الشدة:
المنحى: معاكسة لمتجهة سرعة مركز قصور الجسم.	$F_A = \rho_0 V g$ (N)	$P = mg = \rho V g$ (N)
سرعه الشدة:	ρ_0 الكتلة الحجمية للماء	(kg) كتلة الجسم
$F_A = Kv^n$ (N)	V حجم الجسم باعتباره مغمورا كليا في الماء.	ρ كتلته الحجمية ($kg \cdot m^{-3}$)
$n=1$ في حالة سرعة حدية ضعيفة.		(m^3) حجمه
$n=2$ في حالة سرعة حدية مرتفعة.		$(N \cdot kg^{-1})$ شدة النقالة
K ثابتة تتعلق ببنوعية الماء وشكل الجسم.		g وزنه

لمقارنة وزن الجسم و دافعة أرخميد التي يطبقها الماء عليه تعتبر النسبة التالية:

$$\frac{F_A}{P} = \frac{\rho_0 V g}{\rho V g} = \frac{\rho_0}{\rho}$$

في الحالة $\rho \ll \rho_0$ يمكن إهمال دافعة أرخميد أمام وزن الجسم.
كمثال لهذه الحالة سقوط جسم صلب كثيف(كريمة فولاذية مثلا) في الهواء.

• المعادلة التفاضلية للحركة

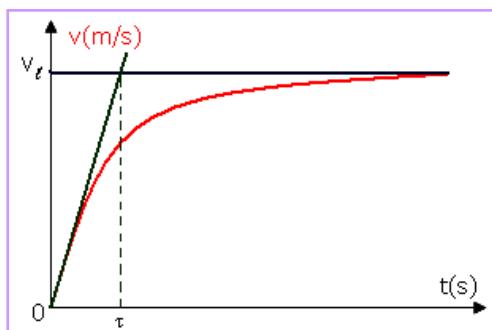


تطبيق القانون الثاني لنيوتن على الجسم (الكريبة) يعطي: $\vec{P} + \vec{F}_A + \vec{f} = m \vec{a}_G$
بالإسقاط على المحور(z) تستنتج المعادلة التفاضلية المميزة للسقوط الرأسى باحتكاك:

$$\begin{cases} \alpha = \frac{k}{m} \\ \beta = g \left(1 - \frac{\rho_0}{\rho}\right) \end{cases} \quad \text{بوضع:}$$

$$\frac{dv}{dt} + \alpha v^n = \beta$$

• المقادير المميزة للحركة



<p>مبياناً: باستغلال مخطط السرعة نظرياً: باعتبار $v = v_\ell = cte$ في المعادلة التفاضلية يتوصل إلى:</p> $v_\ell = \left[\frac{mg}{k} \left(1 - \frac{\rho_0}{\rho}\right) \right]^{\frac{1}{n}}$	<p>السرعة الحدية</p>
<p>مبياناً: تساوي ميل المماس لمخطط السرعة عند أصل التواريخت نظرياً: باعتبار $v_0 = 0$ في المعادلة التفاضلية يستنتج:</p> $a_0 = g \left(1 - \frac{\rho_0}{\rho}\right)$	<p>التسارع البدئي</p>
<p>مبياناً: يمثل أقصى نقطة تقاطع المماس عند أصل التواريخت مع المقارب. نظرياً: $\tau = \frac{v_\ell}{a_0}$</p>	<p>الزمن المميز</p>

• حل المعادلة التفاضلية بطريقة "أولير"

$$(1) \quad a_i = \beta - \alpha v_i^n$$

❖ من المعادلة التفاضلية يستنتج التسارع في لحظة t_i :

$$\frac{dv}{dt} \approx \frac{\delta v}{\delta t}$$

❖ من جهة أخرى في مجال زمني δt صغير جدا يمكن تطبيق المقاربة التالية:

$$(2) \quad v_{i+1} = v_i + a_i \delta t$$

❖ أي: $a_i \approx \frac{v_{i+1} - v_i}{\delta t}$ و منها:

❖ بمعرفة السرعة البدئية v_0 و الثابتين α و β تمكن العلاقة (1) ثم (2) من حساب قيمة السرعة اللحظية

للجسم خطوة خطوة في لحظات متتالية تفصل بينها المدة δt . هذه المدة تسمى "خطوة الحساب".

❖ وبالتالي يمكن تمثيل المنحنى النظري $v = f(t)$.

❖ تعطي هذه الحسابات نتائج أكثر دقة كلما كانت المدة δt أصغر، عموماً تؤخذ: $\tau = \frac{\tau}{10}$ (الزمن الممرين).

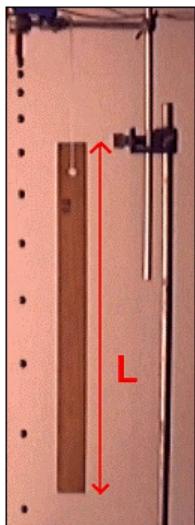
❖ يمكن التطابق بين النتائج النظرية والتجريبية من التحقق من صلاحية نموذج قوة الاحتكاك المعمول به:

$$(n=2) \quad f = Kv^2 \quad \text{أو} \quad (n=1) \quad f = Kv$$

II. السقوط الرأسي الحر

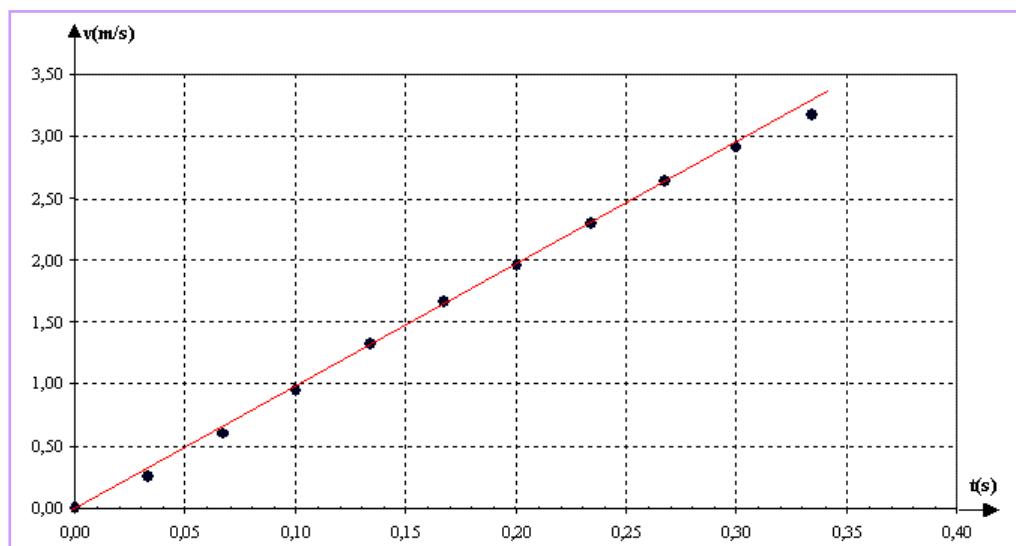
يعتبر جسم في سقوط حر إذا كان يخضع لوزنه فقط.

تعريف



بواسطة كاميرا رقمية نصور حركة كرية فولاذية تسقط في الهواء بدون سرعة بدئية. يمكن معالجة الشريط بواسطة حاسوب من تحديد مواضع مركز القصور للكرية وحساب سرعتها اللحظية $v(t)$.

مخطط السرعة مستقيم: حركة الكرية مستقيمية
 $a=g$ متتسارعة بانتظام، وتسارعها هو:



بيانياً التسارع يساوي ميل المستقيم.



• دراسة نظرية

• المعادلة التفاضلية

يُخضع الجسم (الكرية) لوزنه فقط:

$\vec{P} = m \vec{a}_G$ و بتطبيق القانون الثاني لنيوتون على الجسم:

$\vec{a}_G = \vec{g}$ يستنتج تسارع مركز قصوره:

ثم بالإسقاط على محور(Oz) رأسي موجه نحو الأسفل، تستنتج المعادلة التفاضلية المميزة للسقوط الرأسي الحر:

$$\frac{dv}{dt} = g$$

• المعادلات الزمنية

$a = g$	التسارع
$v = gt + v_0$	السرعة
$z = \frac{1}{2}gt^2 + v_0t + z_0$	الموضع